

REGULAMIN KONKURSU

AMEET THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika

1. Organizator

1.1. Organizatorem konkursu prowadzonego pod nazwą „THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika” zwanego dalej „Konkuresem” jest AMEET Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi (94-102), ul. Nowe Sady 6, wpisaną do rejestru przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Łodzi Śródmieścia, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sadowego pod numerem KRS 0000153316, NIP 725-10-08-557 i kapitale zakładowym wpłaconym całkowicie w wysokości 50 000,00 zł (zwany dalej „Organizatorem”).

1.2. Fundatorem nagród w Konkursie jest AMEET Sp. z o.o.

1.3. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

1.4. Konkurs trwa od dnia 16.10.2017 roku do dnia zakończenia rozpatrywania wszystkich postępowań reklamacyjnych.

1.5. Udział w Konkursie możliwy jest od dnia 16.10.2017 roku do dnia 31.12.2017 roku. Wskazany termin obejmuje przyjmowanie zgłoszeń do Konkursu.

1.6. Konkurs odbywać się będzie zgodnie z niniejszym regulaminem, zwanym dalej "Regulaminem". Regulamin Konkursu reguluje zasady i warunki, na jakich Konkurs zostanie przeprowadzony.

1.7. Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie: www.ameet.pl

2. Warunki udziału w Konkursie

2.1. Konkurs przeznaczony jest dla wszystkich osób fizycznych, zamieszkałych na terytorium Rzeczypospolitej. Warunkiem przystąpienia do konkursu osoby fizycznej nieposiadającej pełnej zdolności do czynności prawnych jest posiadanie pisemnej zgody obojga przedstawicieli ustawowych (zgoda stanowi część Załącznika nr 1 do Regulaminu). Osoba biorąca udział w Konkursie, spełniająca wymagania i postanowienia Regulaminu zwana jest dalej „Uczestnikiem”.

Uczestnik Konkursu zobowiązany jest czytelnie wypełnić (wszystkie obligatoryjne pola są wymagane) oraz dołączyć do przesłanej odpowiedzi skan Załącznika nr 1 do niniejszego Regulaminu. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji wypełnionego przez Laureata Załącznika nr 1 do Regulaminu. Warunkiem udziału w Konkursie jest także złożenie oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz komunikowania się za pomocą wiadomości email, zgodnie ze wzorem stanowiącym załącznik nr 2 do Regulaminu i dołączenie skanu czytelnie podpisanego oświadczenia do zgłoszenia konkursowego. Osoby które nie mogą brać udziału w Konkursie zostały wymienione w pkt. 2.4-2.5 Regulaminu.

2.2. W Konkursie udział wezmą tylko i wyłącznie zgłoszenia, do których zostanie dołączony skan podpisanego Załącznika nr 1 niniejszego regulaminu.

2.3. Podanie fałszywych danych skutkuje wykluczeniem pracy z Konkursu.

3. Zasady Konkursu

3.1. Organizator składa przyrzeczenie publiczne przyznania nagród, o których mowa poniżej, na warunkach określonych w Regulaminie.

3.2. Aby wziąć udział w Konkursie Uczestnik powinien:

3.2.1. Narysować wojownika ninja którego lubi najbardziej.

- 3.2.2. Zgłoszenie zawierające zdjęcie rysunku, o którym mowa w pkt. 3.2.1., należy wysłać pocztą elektroniczną na adres: konkurs@ameet.pl tytułując wiadomość: „Konkurs Ninjago - rysunek” wraz ze skanem lub zdjęciem wypełnionego czytelnie, wielkimi literami Załącznika nr 1 podpisanego przez pełnoletniego autora pracy lub wszystkich przedstawicieli ustawowych autora pracy, a także skanem lub zdjęciem podpisanego przez pełnoletniego uczestnika lub rodziców/opiekunów prawnych małoletniego uczestnika oświadczenia, którego wzór stanowi Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.
- 3.2.3. Uczestnikowi przysługuje prawo do przesłania 1 pracy.
- 3.3. Zgłoszenie należy przesłać do dnia 31.12.2017 roku do godz. 23.59 (decyduje data wejścia do skrzynki e-mail) na adres: konkurs@ameet.pl.
- 3.4. Wyboru zwycięskiej Pracy dokona komisja konkursowa, zwana dalej „Komisją Konkursową”, powołana przez Organizatora.
- 3.5. Obrady Komisji Konkursowej odbędą się w dniu 18.01.2018 roku.
- 3.6. Z obrad Komisji Konkursowej zostanie sporządzony protokół podpisany przez wszystkich członków Komisji Konkursowej.
- 3.7. Komisja dokona według swojego uznania wyboru:
- 1 pracy, której autorowi zostanie przyznana nagroda główna,
- 3.8. Kryterium wyboru zwycięskiej pracy to – oryginalność projektu w odniesieniu do wieku autora.
- 3.9. Autor zwycięskiej pracy, otrzyma nagrodę, pod warunkiem, że spełni wymagania określone niniejszym Regulaminem.
- 3.10. Obrady Komisji Konkursowej będą niejawne.
- 3.11. Nagrodą w konkursie jest gra LEGO® NINJAGO® MOVIE™. Zwycięzca może wybrać format gry (PC, PS4, XONE, NINTENDO).
- 3.12. Dane osobowe będą wykorzystane i przetwarzane przez Organizatora zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tj. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 ze zm.).
- 3.13. Pełnoletni Uczestnik, a w przypadku Uczestnika małoletniego jego Rodzice lub opiekunowie prawni, poprzez podpisanie oświadczenia, którego wzór stanowi Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu, wyrażają zgodę na wykorzystanie i przetwarzanie przez Organizatora następujących danych osobowych Uczestnika:
- a) imienia i nazwiska uczestnika
 - b) imienia i nazwiska rodziców / prawnych opiekunów
 - c) wieku uczestnika
 - d) numeru ewidencyjnego PESEL uczestnika
 - e) adresu zameldowania oraz adresu zamieszkania, jeżeli jest inny niż adres zameldowania
 - f) adresu e-mail,
 - g) numeru telefonu kontaktowego
- oraz swoich danych osobowych wskazanych w oświadczeniu.
- 3.14. Dane osobowe uzyskane w związku z organizacją Konkursu będą przetwarzane wyłącznie na potrzeby przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzcy i wysłania nagród, zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tj. Dz. U. z 2002 roku Nr 101, poz. 926 ze zm.) oraz rozliczeń z urzędami skarbowymi.
- 3.15. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania, a także żądania ich usunięcia.
- 3.16. Podanie danych osobowych jest bezpłatne, dobrowolne, jednakże jest niezbędne w celu wzięcia udziału w Konkursie, w tym otrzymania nagrody.
- 3.17. Administratorem danych osobowych uczestników jest Organizator Konkursu: AMMET Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi (94-102), ul. Nowe Sady 6, wpisana do rejestru przedsiębiorców,

prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Łodzi Śródmieścia, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sadowego pod numerem KRS 0000153316, NIP 725-10-08-557.

3.18. Wykorzystanie i przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników, niezbędne jest do weryfikacji prac, powiadomienia o przyznanej nagrodzie, wysłania nagród i dopełnienia obowiązków podatkowych. Wycofanie zgody na przetwarzanie danych osobowych jest jednoznaczne z wycofaniem swojego udziału z Konkursu i wymaga formy pisemnej.

3.19. Organizator przechowuje prace konkursowe wraz z zgłoszeniami do dnia: 30.06.2018 r.

3.20. Organizator konkursu jest uprawniony do trwałego usunięcia zgłoszeń wraz z pracami konkursowymi nie spełniającymi warunków regulaminu.

3.21. Organizator konkursu jest uprawniony do trwałego usunięcia zgłoszeń wraz z pracami konkursowymi po upływie okresu przechowywania.

4. Opodatkowanie nagród

4.1. Do nagród, o których mowa jest w pkt. 3.11 niniejszego Regulaminu, zostanie dodana nagroda pieniężna stanowiąca 11,11% wartości tejsze nagrody.

4.2. Przed wydaniem nagród, Organizator, jako płatnik podatku potrąci część pieniężną od nagród i odprowadzi ją do stosownego urzędu skarbowego na poczet 10% zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt. 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych (t. j. z 2012 r., poz. 361).

5. Odpowiedzialność Organizatora

5.1. Organizator Konkursu ponosi odpowiedzialność za treść Regulaminu, wydanie nagród oraz rozpatrzenie ewentualnych reklamacji.

5.2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowości związane z opóźnieniem lub nie doręczeniem nagrody spowodowanym podaniem przez Uczestnika błędnego adresu lub innych danych.

5.3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zmianę miejsca zamieszkania Uczestnika lub zmianę innych danych uniemożliwiającą dostarczenie nagrody albo powiadomienia o wygranej oraz za podanie przez Uczestnika niewłaściwych lub nieprawdziwych danych. W takim przypadku Uczestnik traci prawo do nagrody.

6. Odbiór nagrody

6.1. Organizator zawiadomi zwycięzcę Konkursu o wygranej najpóźniej do dnia 08.02.2018 roku. Zawiadomienie ze strony Organizatora nastąpi listem elektronicznym.

6.2. Nagroda zostanie wysłana kurierem lub pocztą tradycyjną do dnia 28.02.2018 roku przez Organizatora, po wcześniejszym uzgodnieniu ze zwycięzcą formy przekazania.

6.3. Nagroda wysłana za pośrednictwem firmy pocztowej lub kurierskiej, która nie zostanie odebrana ani podjęta w terminie wskazanym na druku awizo pozostawionym przez doręczyciela lub która zostanie zwrócona do nadawcy (Organizatora) po 08.03.2018 r. przepadnie na rzecz Organizatora.

6.4. W przypadku ustalenia z laureatem osobistego odbioru nagrody z siedziby organizatora, nieprzekraczalny termin odbioru nagrody upływa z dniem 08.03.2018 roku.

6.5. W przypadku ustalenia z laureatem osobistego odbioru nagrody z siedziby organizatora, nagrody nieodebrane po 08.03.2018 roku przepadają na rzecz Organizatora.

6.6. Laureatowi nie przysługuje prawo żądania wymiany Nagród na inne nagrody rzeczowe lub pieniężne. Laureat Konkursu nie może przenieść prawa do uzyskania Nagrody na osoby trzecie.

7. Reklamacje

7.1. Niezależnie i bez wpływu na przewidzianą przepisami powszechnie obowiązującego prawa odpowiedzialność Organizatora wobec konsumenta oraz uprawnienia przysługujące

konsumentowi w zakresie zgłaszania i dochodzenia roszczeń, można zgłaszać do Organizatora wszelkie reklamacje dotyczące Konkursu.

7.2. Wszelkie reklamacje dotyczące Konkursu powinny zostać zgłoszone przez Uczestnika w terminie 2 miesięcy od dnia wykrycia okoliczności będącej przyczyną reklamacji.

7.3. Kontrolę nad prawidłowością przeprowadzenia Konkursu sprawować będzie komisja reklamacyjna powołana przez Organizatora, zwana dalej „Komisją Reklamacyjną”.

7.4. W celu usprawnienia procesu zgłaszania i rozpatrywania, reklamacja powinna zostać złożona w formie pisemnej na adres AMEET Sp. z o.o. ul. Nowe Sady 6, Łódź 94-120 z dopiskiem „Reklamacja konkursu „THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika”. Alternatywną drogą składania reklamacji jest wysłanie wiadomości poczty elektronicznej na adres konkurs@ameet.pl zatytułowanej „Reklamacja konkursu „THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika,,.

7.5. Składający reklamację powinien uwidocznic w jej treści swoje dane, tak aby kontakt z nim w celu poinformowania o wyniku postępowania reklamacyjnego był możliwy. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres reklamującego, numer telefonu kontaktowego, miejsce i rodzaj zdarzenia podlegającego reklamacji oraz treść roszczenia wnoszonego przez reklamującego. Forma pisemna reklamacji zastrzeżona jest pod rygorem nieważności.

7.6. Komisja Reklamacyjna rozpatruje wniesioną reklamację w terminie 14 dni od daty jej otrzymania (włączając w to wysyłkę listu zawierającego zawiadomienie Uczestnika o wyniku reklamacji).

8. Prawa autorskie , prawo korzystania , publikacja wizerunku

8.1. Uczestnicy oraz ich rodzice lub opiekunowie prawni oświadczają, że Uczestnicy są autorami nadesłanych prac i z tego tytułu przysługuje im do nich pełnia praw autorskich osobistych i majątkowych, a nadto oświadczają, że ponoszą wszelką odpowiedzialność za to, że korzystanie przez Organizatora z prac nie będzie naruszało jakichkolwiek praw, a w szczególności praw autorskich osób trzecich.

8.2. Naruszenie przez Uczestnika powyższego postanowienia będzie traktowane jako istotne naruszenie Regulaminu i skutkować będzie wykluczeniem Uczestnika z Konkursu.

8.3. Uczestnik, z chwilą zgłoszenia udziału w Konkursie i przesłania treści rozwiązania zadania konkursowego udziela Organizatorowi, w zamian za możliwość wygrania nagrody, nieodwołalnego, niewyłączonego, nieograniczonego czasowo, ilościowo i terytorialnie zezwolenia na korzystanie z autorskich praw majątkowych i praw zależnych do przesłanej treści rozwiązania zadania konkursowego w celach związanych z realizacją Konkursu.

8.4. W razie przyznania nagrody Uczestnik, z dniem wydania nagrody, przeniesie na Organizatora autorskie prawa majątkowe do nagrodzonej pracy bez ograniczeń terytorialnych i czasowych bez odrębnego wynagrodzenia na wszystkich polach eksploatacji wymienionych w art.50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, w szczególności na następujących polach eksploatacji:

a) utrwalenie i zwielokrotnienie - wytworzenie dowolną techniką jego egzemplarzy w tym w szczególności techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, techniką cyfrową, b) wprowadzenie do obrotu, najem, użyczenie, publiczne rozpowszechnianie oryginału lub egzemplarzy, na których go utrwalono, poprzez publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym,

c) wykorzystanie całości lub pojedynczych elementów w celu wprowadzenia utworów do obrotu, w sposób określony w lit. b,

d) wykorzystanie całości lub części w celu stworzenia dowolnych materiałów reklamowych (reklamy prasowe, ulotki, plakaty o dowolnych rozmiarach, materiały okolicznościowe) oraz korzystania z nich, a w szczególności wprowadzania do obrotu, w sposób określony w lit. b, e) rozpowszechnianie i udostępnianie w sieci Internet poprzez wprowadzenie do pamięci komputera bez względu na ilość nadań, emisji, wytworzonych egzemplarzy.

8.5. Uczestnik zezwala na wykonywanie przez Organizatora praw zależnych do nagrodzonego utworu w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawa pokrewnych, w szczególności do rozporządzania i korzystania z opracowania, przeróbki i adaptacji nagrodzonego utworu na takich samych polach eksploatacji, jak określono powyżej oraz przenosi na Organizatora prawo do zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich.

8.6. Koszt przesłania zgłoszenia pracy do konkursu pokrywa uczestnik. Prace nie będą odsyłane.

8.7. Uczestnik wyraża zgodę na dokonywanie przez Organizatora modyfikacji nagrodzonej pracy konkursowej, a także do sporządzania jej opracowań.

8.9. Uczestnik upoważnia Organizatora do:

a) decydowania w jego imieniu o pierwszym publicznym rozpowszechnieniu zgłoszonej pracy,
b) przeprowadzenia w jego imieniu nadzoru autorskiego przed rozpowszechnieniem zgłoszonej przez niego pracy,

c) rozpowszechnienia zgłoszonej pracy anonimowo.

8.10. Przeniesienie praw autorskich, o których mowa powyżej nastąpi w momencie określonym w par.8.4 poprzez podpisanie oświadczenia, którego wzór stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu.

9. Postanowienia końcowe

9.1. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronach: www.ameet.pl

9.2. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz innych ustaw.

9.3. W przypadku, gdy zdobywcą nagrody okaże się osoba niespełniająca warunków wskazanych w niniejszym Regulaminie, osoba taka traci prawo do nagrody, a w wypadku ujawnienia tego faktu po doręczeniu nagrody, osoba ta będzie zobowiązana do jej zwrotu. Organizator nie będzie zobowiązany do przyznania takiej nagrody innemu Uczestnikowi.

9.4. Konkurs nie podlega przepisom ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 r. Nr 201, poz. 1540 ze zm.).

9.5. Załączniki stanowią integralną część Regulaminu.

9.6. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z niniejszym Konkursem będą rozstrzygane przez właściwy sąd powszechny.

Załącznik nr 1 do regulaminu konkursu
THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika

OŚWIADCZENIE

o danych osobowych i przeniesieniu majątkowych praw autorskich do nagrodzonego utworu w konkursie „THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika”

(CZYTELNIE WYPEŁNIA PEŁNOLETNI AUTOR PRACY)

(w przypadku, gdy autor pracy jest niepełnoletni wypełniają opiekunowie ustawowi)

Dane autora pracy:

Imię i Nazwisko:

Wiek:.....

Adres zameldowania:

.....

Adres zamieszkania (jeżeli jest inny niż zameldowania):

.....

PESEL:

(CZYTELNIE WYPEŁNIAJĄ OPIEKUNOWIE USTAWOWI AUTORA PRACY)

(wyłącznie w przypadku, gdy autor pracy jest niepełnoletni)

Dane pierwszego opiekuna ustawowego autora pracy:

Imię i Nazwisko:

Adres zameldowania:

.....

Adres zamieszkania (jeżeli jest inny niż zameldowania):

.....

Dane drugiego opiekuna ustawowego autora pracy:

Imię i Nazwisko:

Adres zameldowania:

.....

Adres zamieszkania (jeżeli jest inny niż zameldowania)

.....

Mając na uwadze, że:

- AMEET Sp. z o.o. („Organizator”) przeprowadziła konkurs pt.: „THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika” („Konkurs”);

jest autorem pracy konkursowej i przysługuje mu/jej pełnia praw autorskich osobistych i

majątkowych do zgłaszanej pracy konkursowej; Ja niżej podpisany/podpisana oświadczam, że:

1. W przypadku wygranej w konkursie przenoszę na Organizatora autorskie prawa majątkowe do Nagrodzonego Utworu na wszystkich terytoriach i na cały okres trwania praw na wszystkich polach eksploatacji wymienionych w art.50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, w szczególności na następujących polach eksploatacji:

a. utrwalenie i zwielokrotnienie - wytworzenie dowolną techniką jego egzemplarzy w tym w szczególności techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, techniką cyfrową, b. wprowadzenie do obrotu, najem, użyczenie, publiczne rozpowszechnianie oryginału lub egzemplarzy, na których go utrwalono, poprzez publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym,

c. wykorzystanie całości lub pojedynczych elementów w celu wprowadzenia utworów do obrotu, w sposób określony w lit. b,

d. wykorzystanie całości lub pojedynczych elementów w celu stworzenia dowolnych materiałów reklamowych (reklamy prasowe, ulotki, plakaty o dowolnych rozmiarach, materiały okolicznościowe) oraz korzystania z nich, a w szczególności wprowadzania do obrotu, w sposób określony w lit. b,

e. rozpowszechnianie i udostępnianie w sieci Internet poprzez wprowadzenie do pamięci komputera bez względu na ilość nadań, emisji, wytworzonych egzemplarzy.

2. Nagrodzony Utwór jest utworem oryginalnym, nie narusza ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawa pokrewnych ani jakichkolwiek praw osób trzecich oraz nie jest obciążony prawami osób trzecich. Nagrodzony Utwór może być wykorzystywany zarówno w całości, jak i w części.

3. Upoważniam Organizatora do:

a. decydowania w jego imieniu o pierwszym publicznym rozpowszechnieniu zgłoszonej pracy,
b. przeprowadzenia w jego imieniu nadzoru autorskiego przed rozpowszechnieniem zgłoszonej przez niego pracy,

c. rozpowszechnienia zgłoszonej pracy anonimowo.

4. Zezwalam na wykonywanie przez Organizatora praw zależnych do Nagrodzonego Utworu w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawa pokrewnych, w szczególności do rozporządzania i korzystania z opracowania, przeróbki i adaptacji Nagrodzonego Utworu.

5. Przeniesienie praw autorskich do Nagrodzonego Utworu następuje w zamian za przyznaną nagrodę. Organizator nabywa własność nadesłanego egzemplarza Nagrodzonego Utworu. Jako przedstawiciele ustawowi/opiekunowie Autora pracy wyrażam zgodę na udział mego podopiecznego w niniejszym konkursie oraz akceptuję warunki niniejszego Regulaminu. Potwierdzam również, iż zgadzam się, aby doszło do cesji praw i udzielenia upoważnień określonych w niniejszym dokumencie. Będąc autorem / przedstawicielami ustawowymi / opiekunami Autora pracy jako miejsce wysłania ewentualnej nagrody w Konkursie wskazuję / wskazujemy adres:

Imię i Nazwisko:

Adres: ul., nr domu, nr mieszkania

Kod pocztowy:, miasto:

Jako dane kontaktowe z Autorem / przedstawicielami ustawowymi / opiekunami Autora w sprawach związanych z konkursem ustalam/-y:

Imię i Nazwisko:

adres e-mail kontaktowego:

nr telefonu kontaktowego:.....

Imię i nazwisko Autora

pierwszego przedstawiciela

ustawowego/opiekuna

Imię i nazwisko drugiego przedstawiciela

ustawowego/opiekuna

Podpis Autora

przedstawiciela ustawowego/opiekuna

Podpis przedstawiciela

ustawowego/opiekuna

data

Załącznik nr 2 do regulaminu konkursu
THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika

(CZYTELNIE PODPISUJE PEŁNOLETNI AUTOR PRACY)

(w przypadku, gdy autor pracy jest niepełnoletni podpisują opiekunowie ustawowi)

Oświadczenie pełnoletniego Uczestnika / Przedstawiciela Ustawowego małoletniego Uczestnika o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz kontaktowanie się drogą email.

1) Wyrażam zgodę na przetwarzanie podanych przeze mnie danych osobowych:

a) imienia nazwiska Uczestnika

b) imienia i nazwiska rodziców / prawnych opiekunów Uczestnika

c) wieku Uczestnika

d) numeru ewidencyjnego PESEL Uczestnika

e) adresu zameldowania oraz adresu zamieszkania Uczestnika, jeżeli jest inny niż adres zameldowania

f) adresu e-mail,

g) numeru telefonu kontaktowego

h) oraz innych danych osobowych wskazanych w oświadczeniu stanowiących załącznik nr 1 do Regulaminu konkursu „THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika” przez administratora danych osobowych AMEET Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi (94-102), ul. Nowe Sady 6, wpisaną do rejestru przedsiębiorców, prowadzonego przez Sad Rejonowy dla Łodzi Śródmieścia, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sadowego pod numerem KRS 0000153316, NIP 725-10-08-557 i kapitale zakładowym wpłaconym całkowicie w wysokości 50 000,00 zł w związku z przeprowadzeniem konkursu pod nazwą „THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika” (zwanego dalej Konkursem), zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych, dla celów organizacji ww. Konkursu, wyłonienia zwycięzców Konkursu, przyznania i wydania nagrody, komunikowania się z Uczestnikiem w związku z przeprowadzaniem Konkursem, rozliczeniem z urzędem skarbowym.

Przyjmuję do wiadomości, że przekazane dane są konieczne do przeprowadzenia konkursu „THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika”. Jednocześnie oświadczam, że jestem świadomy faktu, że przekazanie danych jest dobrowolne, przysługuje mi prawo dostępu do treści moich danych, prawo do ich poprawiania oraz do wniesienia żądania zaprzestania ich przetwarzania, jak i wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania – na adres AMEET Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi (94-102), ul. Nowe Sady 6.

.....

(data, imię i nazwisko Uczestnika /Przedstawiciela Ustawowego)

2) Wyrażam zgodę na kontaktowanie się ze mną w związku z przeprowadzanym Konkursem „THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ - rysunek wojownika” drogą elektroniczną w związku z moim udziałem w Konkursie na adres e-mail podany w Formularzu Zgłoszeniowym.

.....

(data, imię i nazwisko Uczestnika /Przedstawiciela Ustawowego)